

CARLOS MARTÍNEZ DE CELIS

GAME AND LEVEL DESIGNER



01/11/2003



carlosmartinezdecelis@gmail.com



684366327



[carlosmartinezdev.com](#)

SOBRE MÍ

Soy proactivo, autodidacta y muy curioso. Tengo disponibilidad inmediata. Me destaco en la creación de experiencias de juego inmersivas y la creación de prototipos de mecánicas innovadoras utilizando Unreal Engine. Estoy entusiasmado por aportar mi creatividad y habilidades a nuevos proyectos y seguir creciendo profesionalmente en la industria de los videojuegos.

DATOS ACADÉMICOS

ESAT

HND IN COMPUTER GAME DEVELOPMENT (GAME DESIGN)
2022 - 2024

HABILIDADES

- Diseño de niveles
- Diseño de mecánicas
- Documentación
- Unreal Engine
- Unity
- Programación
- Diseño de audio
- Modelado 3D (Blender)
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Manejo del tiempo
- Comunicación

IDIOMAS

Castellano:

Nativo

Inglés:

IELTS 6

EXPERIENCIA

Game Designer

Tiny Terror Studio | [Shelley Manor](#) | Septiembre 2023 - Julio 2024

- Level Design
- Producción de videojuegos
- Unreal Engine
- Marketing